

```
int ledPin = 13;
```

- שורה זו מצהירה על משתנה ledPin מסוג int עם ערך של 13. משתנה זה ישמש לשליטה על LED המחובר לפין 13 של לוח Arduino.

```
const int buzzer = 9;
```

- שורה זו מצהירה על זמזם משתנה קבוע מסוג int עם ערך של 9. משתנה זה ישמש לשליטה על זמזם המחובר לפין 9 של לוח Arduino.

```
void setup() {
```

```
pinMode(ledPin, OUTPUT);
```

```
pinMode(buzzer, INPUT);
```

```
}
```

- פונקציה זו נקראת פעם אחת כאשר לוח Arduino מופעל או מתאפס. הוא מגדיר את מצב ledPin ל-OUTPUT ואת הזמזם ל-INPUT. המשמעות היא שלוח Arduino ישלח אותות חשמליים ל-ledPin כדי להדליק או לכבות את ה-LED ויקבל אות מהזמזם כדי לקרוא את מצבו.

```
void loop()
```

```
{
```

```
tone(buzzer, 1000);
```

```
digitalWrite(LED_BUILTIN, HIGH);
```

```
delay(60000);
```

```
digitalWrite(LED_BUILTIN, LOW);
```

```
delay(30000);
```

```
}
```

- פונקציה זו נקראת שוב ושוב בזמן שלוח Arduino מופעל. בתוך הפונקציה, יש חמישה שורות קוד:
 1. `Tone(1000, buzzer);` - שורה זו יוצרת גל מרובע בתדר 1kHz על הזמזם. זה יגרום לזמזם להפיק צליל.
 2. `digitalWrite(LED_BUILTIN, HIGH);` - שורה זו מגדירה את המתח בפין LED_BUILTIN ל-HIGH, מה שידליק את ה-LED בלוח Arduino.
 3. `Delay(60000);` - שורה זו משהה את ביצוע התוכנית למשך 60,000 מילישניות (או דקה אחת).
 4. `digitalWrite(LED_BUILTIN, LOW);` - שורה זו מגדירה את המתח בפין LED_BUILTIN ל-LOW, מה שכיבה את ה-LED בלוח Arduino.
 5. `Delay(30000);` - שורה זו משהה את ביצוע התוכנית למשך 30,000 מילישניות (או 30 שניות).